SPOR DALI UYGULAMA ESASLARI

* **VOLEYBOL UYGULAMA ESASLARI**

1. İl Müdürlüğü tarafından belirlenecek voleybol sahasında maçları düzenlenecektir.
2. Oyun alanı Uluslararası Resmi Oyun Kuralları belirtilen ölçülerde olacaktır.
3. File yüksekliği kadınlarda 2.17 m, erkeklerde 2.35 m olacaktır.
4. Kamu kurumlarınca 6 asil + en fazla 6 yedek olacak şekilde takımlar oluşturulabilir.
5. Kadınlar ve Erkekler kategorilerinde katılım sağlanacaktır.
6. Turnuvadan diskalifiye olmuş ya da elenmiş takımın sporcusu başka takıma geçiş yapamaz.
7. Katılımcılar turnuvaya başladıkları takım dışında ikinci bir takımda maça çıkamaz.
8. Takımlar arası katılımcı geçişi yapılamaz.
9. Müsabakalardan elenen bir takımın oyuncusu, spor dalı fark etmeksizin başka bir takımda oynayamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir.
10. Takım kaptanı aynı zamanda takım teknik sorumluluğunu üstlenir.
11. Takımlar yedek oyuncular da dahil olmak üzere kadrolarında diledikleri kadar ilgili spor dalında antrenörlük belgesine sahip oyuncu oynatabilirler.
12. Maç esnasında yedek oyuncu ile aktif oyuncular sınırsız sayıda geçiş yapabilirler. Ancak bu değişikliklerde eş oyuncu kuralı uygulanacaktır.
13. Libero oyuncu uygulaması olmayacaktır.
14. Turnuvaya katılacak kişiler kurumlarınca uygun görülmesi halinde maç saatlerinde idari izinli sayılacaktır.
15. Maça başlayacak takım yazı, tura atışı ile belirlenir.
16. Hakem grubu; başhakem, yardımcı hakem, çizgi hakemleri ve yazı (skor) hakeminden oluşur. Yazı hakemi aynı zamanda skor hakeminin görevini de yürütecektir. Görev alan hakem ve gözlemcilerin (2025-2026) sezonunda faal olmaları gerekmektedir.
17. Tüm katılımcılar e-Devlet kapısından giriş yaparak Spor Bilgi Sisteminde bulunan turnuva etkinliğine şahsen başvurmak ve Ek-1’de yer alan başvuru formunu doldurmak zorundadırlar.
    * **e-Devlet kapısından başvuru yöntemi için ek-2’deki QR Kodu okutunuz.**
18. Ek-1’de bulunan başvuru formu imzalanarak, Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerinin ilgili birimlerine **26 Eylül 2025 Cuma** gününe kadar teslim edilecektir.
19. Başvuru formunu Gençlik ve Spor İl Müdürlüğüne göndermeyen takımlar turnuvaya katılamayacaktır.
20. Katılımcılar spor yapmaya uygun kıyafet ve ayakkabı ile maç sahasına gelecektir.
21. Spor dalına uygun malzemesi olmayan katılımcılar maça çıkamayacaktır.
22. Takımlar tek tip renkte forma giymek zorundadır. Takımlar tek tip renkte forma giymek zorundadır. Sporcular turnuva süresince aynı forma numarası ile yarışacaktır.
23. Takımlar maçlardan 15 dakika önce oyun alanında olacak ve birlikte ısınacaklardır. Isınma süresi 15 dakikadır.

**İL SEÇMELERİ**

1. İl seçmeleri kazanılmış 2 set üzerinden oynatılacaktır.
2. İl seçmelerinde müsabakalar grup usulüne göre oynanacaktır. Grup ve grupta yer alacak takım sayıları katılım durumuna göre tertip komitesi tarafından teknik toplantıda belirlenecektir. Grup müsabakalarından sonra **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkacaktır. Müsabakalar eleme usulüne göre devam edecektir.

**GRUP BİRİNCİLİĞİ**

1. Grup birinciliği kazanılmış 3 set üzerinden oynanacaktır.
2. Grup birinciliği müsabakaları; **Gruplar Tablosunda** belirlendiği şekilde oynatılacak olup, müsabakalar sonucunda; **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkacaktır. Müsabakalar eleme usulüne göre devam edecektir.

**TÜRKİYE BİRİNCİLİĞİ**

1. Türkiye Birinciliği kazanılmış 3 set üzerinden oynanacaktır
2. Türkiye Birinciliği müsabakaları, 4‘erli iki grup şeklinde oluşturulacak, gruplarda yer alacak takımlar kura ile belirlenecektir. Grup müsabakaları sonucunda; **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkaraktır ve müsabakalara eleme usulü ile devam edilecektir.
   * 5 ve daha az takımın gelmesi durumunda tek grup, tek devreli lig usulü şeklinde oynanacaktır.
3. **Kazanılmış 2 (iki) üzerinden oynatılacak müsabakalarda;**  ilk iki set 25'er sayı, 1- 1’lik eşitlik halinde ise 15 (on beş) sayılık netice seti oynatılır. İlk iki set (3’üncü netice seti hariç) en az 2 sayı farkla ilk önce 25 sayıya ulaşan takım tarafından kazanılır. Sayılarda 24-24’lük eşitlik olması halinde oyun iki sayılık farka ulaşılana kadar (26-24, 27-25, ...vb.) devam eder. Netice seti (3’üncü set) en az 2 sayı farka ulaşmak şartıyla 15 sayı üzerinden oynanır.
4. **Kazanılmış 3 (üç) set üzerinden oynatılacak müsabakalarda;** ilk dört set 25'er sayı, 2-2’lik eşitlik halinde ise 15 (on beş) sayılık netice seti oynatılır. İlk dört set (5’inci netice seti hariç) en az 2 sayı farkla ilk önce 25 sayıya ulaşan takım tarafından kazanılır. Sayılarda 24-24’lük eşitlik olması halinde oyun iki sayılık farka ulaşılana kadar (26-24, 27-25, .....vb.) devam eder. Netice seti (5’inci) en az 2 sayı farka ulaşmak şartıyla 15 sayı üzerinden oynanır.
5. Puanlama Sistemi

Kazanılmış 2 set üzerinden oynanan müsabakalarda

• 2 – 0 (0-2) ve 2 – 1 (1-2) sonuçlanan müsabakalarda galip gelen takıma (2) puan,

• 1 – 2 (2-1) sonuçlanan müsabakalarda mağlup olan takıma (1) puan,

• Hükmen galibiyet alan takımın toplam puanına (2) puan eklenir. Hükmen mağlup olan takımın toplam puanından (2) puan düşürülür.

Kazanılmış 3 set üzerinden oynanan müsabakalarda

• 3 – 0 (0-3) ve 3 – 1 (1-3) sonuçlanan müsabakalarda galip gelen takıma (3) puan,

• 3 – 2 (2-3) sonuçlanan müsabakalarda galip gelen takıma (2) puan,

• 2 – 3 (3-2) sonuçlanan müsabakalarda mağlup olan takıma (1) puan,

• 1 – 3 (3-1) ve 0 – 3 (3-0) sonuçlanan müsabakalarda mağlup olan takıma (0) puan verilir.

• Hükmen galibiyet alan takımın toplam puanına (3) puan eklenir. Hükmen mağlup olan takımın toplam puanından (3) puan düşürülür.

* Bir veya birden fazla takımın katıldığı yarışmalarda sıralama şu şekilde belirlenir:
* Kazanılmış Maç Sayısı (galibiyet sayısı) fazla olan takım üst sırada yer alır.
* Kazanılmış maç sayısının (galibiyet sayısı) eşitliği halinde sıralama kazanılan toplam puana göre belirlenir.
* Kazanılan toplam puana göre eşitliğin bozulmaması halinde sıralama set averajına göre belirlenir.
* Set averajı hesaplanırken takımların müsabakalar sonunda aldıkları setlerin toplamı, verdikleri setlerin toplamına bölünür.
* Sıralama, set averajı büyük olan takım üst sırada yer alacak şekilde yapılır.
* Eşitliğin set averajına göre de devam etmesi halinde sayı averajına bakılır.
* Eşitliği devam eden takımların yaptıkları tüm müsabakalar sonunda aldıkları sayıların toplamı, verdikleri sayıların toplamına bölünür. Takımlar, çıkan sayının (sayı averajı) büyüklüğüne göre yukarıdan aşağıya sıralanır.
* Eşitlik yine de bozulmamışsa bu durumdaki takımların kendi aralarında yaptıkları yarışmalarda kazanılmış maç, puan, set ve sayı averajına sıra ile başvurularak sıralama belirlenir.

1. Takımlardan birinin sahaya çıkmaması halinde sahaya çıkmayan takım hükmen yenilmiş sayılacaktır.
2. Talimatlarda yer almayan konularda TVF talimatları geçerlidir.

* **3x3 BASKETBOL UYGULAMA ESASLARI**

1. İl Müdürlüğü tarafından belirlenecek basketbol sahasında maçları düzenlenecektir.
2. Oyun alanı 3x3 FIBA oyun kurallarında belirtilen ölçülere ve şartlara uygun olacaktır.
3. Kamu kurumlarınca 3 asil +1 yedek olacak şekilde takımlar oluşturulacaktır.
4. Kadınlar ve Erkekler kategorilerinde katılım sağlanacaktır.
5. Turnuvadan diskalifiye olmuş ya da elenmiş takımın sporcusu başka takıma geçiş yapamaz.
6. Katılımcılar turnuvaya başladıkları takım dışında ikinci bir takımda maça çıkamaz.
7. Takımlar arası katılımcı geçişi yapılamaz.
8. Müsabakalardan elenen bir takımın oyuncusu, spor dalı fark etmeksizin başka bir takımda oynayamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir.
9. Takım kaptanı aynı zamanda takım teknik sorumluluğunu üstlenir.
10. Takımlar yedek oyuncular da dahil olmak üzere kadrolarında diledikleri kadar ilgili spor dalında antrenörlük belgesine sahip oyuncu oynatabilirler.
11. Maç esnasında yedek oyuncu ile aktif oyuncular sınırsız sayıda geçiş yapabilirler.
12. Turnuvaya katılacak olan takımın sporcu personeli kurumlarınca uygun görülmesi halinde maç saatlerinde idari izinli sayılacaktır.
13. Turnuvada oynanacak her müsabakada 2 orta hakem ve 3 masa görevlisi görevlendirilir.
14. Maça başlayacak takım yazı, tura atışı ile belirlenir.
15. Tüm katılımcılar e-Devlet kapısından giriş yaparak Spor Bilgi Sisteminde bulunan turnuva etkinliğine şahsen başvurmak ve Ek-1’de yer alan başvuru formunu doldurmak zorundadır.
    * **e-Devlet kapısından başvuru yöntemi için ek-2’deki QR Kodu okutunuz.**
16. Ek-1’de bulunan başvuru formu imzalanarak, il müdürlüklerinin ilgili birimlerine **26 Eylül 2025 Cuma** gününe kadar teslim edilecektir.
17. Başvuru formunu göndermeyen takımlar turnuvaya katılamayacaktır.
18. Katılımcılar spor yapmaya uygun kıyafet ve ayakkabı ile maç sahasına gelecektir.
19. Spor dalına uygun malzemesi olmayan katılımcılar maça çıkamayacaktır.
20. Takımlar tek tip renkte forma giymek zorundadır. İki takımın aynı renkte olması halinde takımlardan biri antrenman yeleği giyecektir. Yelek Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü tarafından temin edilecek olup, yeleği giyecek takım kura ile belirlenecektir. Sporcular turnuva süresince aynı forma numarası ile yarışacaktır.
21. Takımlar maçlardan 15 dakika önce oyun alanında olacak ve birlikte ısınacaklardır. Isınma süresi 15 dakikadır.
22. Tüm kategorilerde 3x3 müsabaka kâğıdı kullanılacaktır.
23. Tüm müsabakalarda resmi 3x3 basketbol topu kullanılacaktır.
24. Mahalli ve Grup Finali müsabakalarında resmi 3x3 basketbol topunun olmadığı durumlarda standart basketbol topu kullanılabilir.
25. Türkiye Birinciliklerinde resmi 3x3 basketbol topu kullanmak zorunludur.
26. Takımdan sporcu eksildiği durumda (sakatlanma, diskalifiye vb.) sahada 1 oyuncu kalana kadar maç oynanabilecektir.
27. Müsabakalar 3x3 resmi maç kuralarına uygun oyun süresi olan 10 dakikalık 1 periyottur.
28. Oyun saati ölü top durumlarında ve serbest atışlarda durdurulacaktır.
29. Oyun saati topun değişimi tamamlandıktan (top hücum takımın ellerinde olduğunda) yeniden başlatılacaktır. Ancak, kurala uygun oyun saatinin bitmesinden önce 21 ya da daha fazla skor yapan ilk takım maçı kazanır.
30. Altın skor kuralı sadece kurala uygun oyun süresine uygulanır (olası bir uzatmaya değil) kurala uygun oyun süresinin sonunda skor eşitse bir uzatma oynanacaktır.
31. Uzatma başlamadan önce 1 dakikalık bir ara olacaktır.
32. Uzatmada 2 sayı yapan ilk takım maçı kazanır.

**İL SEÇMELERİ**

1. İl seçmelerinde müsabakalar grup usulüne göre oynanacaktır. Grup ve grupta yer alacak takım sayıları katılım durumuna göre tertip komitesi tarafından teknik toplantıda belirlenecektir. Grup müsabakalarından sonra **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkacaktır. Müsabakalar eleme usulüne göre devam edecektir.

**GRUP BİRİNCİLİĞİ**

1. Grup birinciliği müsabakaları; **Gruplar Tablosunda** belirlendiği şekilde oynatılacak olup, müsabakalar sonucunda; **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkacaktır. Müsabakalar eleme usulüne göre devam edecektir.

**TÜRKİYE BİRİNCİLİĞİ**

1. Türkiye Birinciliği müsabakaları, 4‘erli iki grup şeklinde oluşturulacak, gruplarda yer alacak takımlar kura ile belirlenecektir. Grup müsabakaları sonucunda; **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkaraktır ve müsabakalara eleme usulü ile devam edilecektir.
   * 5 ve daha az takımın gelmesi durumunda tek grup, tek devreli lig usulü şeklinde oynanacaktır.
2. Talimatta belirtilmeyen diğer hususlar için FIBA oyun kuralları geçerli olacaktır.
3. Talimatlarda yer almayan konularda TBF talimatları geçerlidir.

* **MASA TENİSİ UYGULAMA ESASLARI**

1. İl Müdürlüğü tarafından belirlenecek spor salonunda maçları düzenlenecektir.
2. Masa Tenisi oyun kurallarında belirtilen oyun alanı standartları geçerli olacaktır.
3. Kadınlar ve Erkekler kategorilerinde katılım sağlanacaktır.
4. Turnuvadan diskalifiye olmuş ya da elenmiş takımın sporcusu başka takıma geçiş yapamaz.
5. Katılımcılar turnuvaya başladıkları takım dışında ikinci bir takımda maça çıkamaz.
6. Takımlar arası katılımcı geçişi yapılamaz.
7. Müsabakalardan elenen bir takımın oyuncusu, spor dalı fark etmeksizin başka bir takımda oynayamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir.
8. Takım kaptanı aynı zamanda takım teknik sorumluluğunu üstlenir.
9. Takımlar yedek oyuncular da dahil olmak üzere kadrolarında diledikleri kadar ilgili spor dalında antrenörlük belgesine sahip oyuncu oynatabilirler.
10. Turnuvaya katılacak olan takımın sporcu personeli kurumlarınca uygun görülmesi halinde maç saatlerinde idari izinli sayılacaktır.
11. Turnuvada oynanacak her maç bir hakem ve bir yardımcı hakem tarafından yönetilecektir.
12. Maça başlayacak takım yazı, tura atışı ile belirlenir.
13. Tüm katılımcılar e-Devlet kapısından giriş yaparak Spor Bilgi Sisteminde bulunan turnuva etkinliğine şahsen başvurmak ve Ek-1’de yer alan başvuru formunu doldurmak zorundadır
    * **e-Devlet kapısından başvuru yöntemi için ek-2’deki QR Kodu okutunuz.**
14. Ek-1’de bulunan başvuru formu imzalanarak, il müdürlüklerinin ilgili birimlerine **26 Eylül 2025 Cuma** gününe kadar teslim edilecektir.
15. Başvuru formunu göndermeyen takımlar turnuvaya katılamayacaktır.
16. Katılımcılar spor yapmaya uygun kıyafet ve ayakkabı ile oyun alanına gelecektir.
17. Maçlarda beyaz forma ve şort kullanılmayacaktır.
18. Oyuncular maçlardan 15 dakika önce oyun alanında olacak ve birlikte ısınacaklardır. Isınma süresi 15 dakikadır.
19. Maçlarda en az 18mm’lik masa tenisi masası, raket ve toplar kullanılacaktır.
20. Set kazanmak için oyunculardan birinin ilk olarak 11 sayıya ulaşması durumunda seti kazanmış sayılır.
21. Her iki oyuncunun 10 sayı alması durumunda; peş peşe 2 sayı alıp rakibinin 2 sayı önüne geçen oyuncu seti kazanmış sayılır.

**İL SEÇMELERİ**

1. İl seçmelerinde müsabakalar grup usulüne göre oynanacaktır. Grup ve grupta yer alacak takım sayıları katılım durumuna göre tertip komitesi tarafından teknik toplantıda belirlenecektir. Grup müsabakalarından sonra **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkacaktır. Müsabakalar eleme usulüne göre devam edecektir.
2. **GRUP BİRİNCİLİĞİ**
3. Grup birinciliği müsabakaları; **Gruplar Tablosunda** belirlendiği şekilde oynatılacak olup, müsabakalar sonucunda; **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkacaktır. Müsabakalar eleme usulüne göre devam edecektir.

**TÜRKİYE BİRİNCİLİĞİ**

1. Türkiye Birinciliği müsabakaları, 4‘erli iki grup şeklinde oluşturulacak, gruplarda yer alacak takımlar kura ile belirlenecektir. Grup müsabakaları sonucunda; **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkaraktır ve müsabakalara eleme usulü ile devam edilecektir.
   * 5 ve daha az takımın gelmesi durumunda tek grup, tek devreli lig usulü şeklinde oynanacaktır.
2. Takım oyuncularından biri maça çıkmazsa eşleştiği maçtan; maça çıkmayan oyuncu hükmen yenilmiş sayılacaktır.
3. 5 maçlık sistem (Yeni Swaythling Kupa sistemi, 5 tek): 3 alan galip olacaktır. Bir takım 3 oyuncudan 1 de yedek oyuncudan oluşacaktır. Oyun sırası - A ile X - B ile Y - C ile Z - A ile Y - B ile X şeklinde olacaktır.
4. Talimatlarda yer almayan konularda TMTF talimatları geçerlidir.

* **AYAK TENİSİ UYGULAMA ESASLARI**

1. İl Müdürlüğü tarafından belirlenecek spor salonu ya da sahalarda maçlar düzenlenecektir.
2. Triple Kadınlar ve Triple Erkekler kategorilerinde katılım sağlanacaktır.
3. Turnuvadan diskalifiye olmuş ya da elenmiş takımın sporcusu başka takıma geçiş yapamaz.
4. Katılımcılar turnuvaya başladıkları takım dışında ikinci bir takımda maça çıkamaz.
5. Takımlar arası katılımcı geçişi yapılamaz.
6. Müsabakalardan elenen bir takımın oyuncusu, spor dalı fark etmeksizin başka bir takımda oynayamaz. Oynadığı tespit edilmesi halinde ise bu oyuncunun oynadığı tüm maçlarda takımı hükmen mağlup ilan edilecektir.
7. Takım kaptanı aynı zamanda takım teknik sorumluluğunu üstlenir.
8. Takımlar yedek oyuncular da dahil olmak üzere kadrolarında diledikleri kadar ilgili spor dalında antrenörlük belgesine sahip oyuncu oynatabilirler.
9. Turnuvaya katılacak olan takımın sporcu personeli kurumlarınca uygun görülmesi halinde maç saatlerinde idari izinli sayılacaktır.
10. Turnuvada oynanacak her maç iki çizgi ve bir masa hakemi tarafından yönetilecektir.
11. Tüm katılımcılar e-Devlet kapısından giriş yaparak Spor Bilgi Sisteminde bulunan turnuva etkinliğine şahsen başvurmak ve Ek-1’de yer alan başvuru formunu doldurmak zorundadırlar.
    * **e-Devlet kapısından başvuru yöntemi için ek-2’deki QR Kodu okutunuz.**
12. Ek-1’de bulunan başvuru formu imzalanarak, il müdürlüklerinin ilgili birimlerine **26 Eylül 2025 Cuma** gününe kadar teslim edilecektir.
13. Başvuru formunu göndermeyen takımlar turnuvaya katılamayacaktır.
14. Katılımcılar spor yapmaya uygun kıyafet ve ayakkabı ile oyun alanına gelecektir.
15. Oyuncular maçlardan 15 dakika önce oyun alanında olacak ve birlikte ısınacaklardır. Isınma süresi 15 dakikadır.

**İL SEÇMELERİ**

1. İl seçmelerinde, müsabakalar grup usulüne göre oynanacaktır. Grup ve grupta yer alacak takım sayıları katılım durumuna göre tertip komitesi tarafından teknik toplantıda belirlenecektir. Grup müsabakalarından sonra **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkacaktır. Müsabakalar eleme usulüne göre devam edecektir.
2. **GRUP BİRİNCİLİĞİ**
3. Grup birinciliği müsabakaları; **Gruplar Tablosunda** belirlendiği şekilde oynatılacak olup, müsabakalar sonucunda; **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkacaktır. Müsabakalar eleme usulüne göre devam edecektir.

**TÜRKİYE BİRİNCİLİĞİ**

1. Türkiye Birinciliği müsabakaları, 4‘erli iki grup şeklinde oluşturulacak, gruplarda yer alacak takımlar kura ile belirlenecektir. Grup müsabakaları sonucunda; **ilk iki sırada yer alan** takımlar bir üst tura çıkaraktır ve müsabakalara eleme usulü ile devam edilecektir.
   * 5 ve daha az takımın gelmesi durumunda tek grup, tek devreli lig usulü şeklinde oynanacaktır.
2. Takımlar 3 asil, 2 yedek olmak üzere en fazla 5 oyuncudan oluşabilir.
3. Tüm kategoriler 3 set üzerinden oynanır. 2 seti alan takım galip ilan edilir.
4. 1 set 11 sayıda tamamlanır.
5. Takımların her set içinde bir defa mola alma hakları vardır. Mola 30 saniyedir.
6. Mola esnasında takımlar kendi yarı sahalarına ayrılmış oyun alanında ve oyun alanı çevresinde bulunmak zorundadır. Rakip tarafın yarı sahasına geçilemez, rakip takımın yarı saha alanına ve oyun alanı çevresine geçilemez.
7. Setlerde 10-10’luk eşitlik durumunda, eşitliğin olduğu set 12’de biter.
8. 11-11’lik eşitlik durumunda, eşitliğin olduğu set 13’de biter.
9. 12-12’lik eşitlik durumunda set 13’de biter ve set 13’den sonra uzamaz.
10. Takımlar tek tip renkte forma giymek zorundadır. Sporcular turnuva süresince aynı forma numarası ile yarışacaktır.
11. Oyun alanı çizgileri belirledikleri oyun alanına dâhildir. Çizgiler 5 cm kalınlığında olacaktır.
12. Oyun alanı 18 metreye 8 metre boyutlarında olacaktır.
13. Oyun sahası 110 cm yüksekliğinde bir ağ ile ikiye bölünür. Ağın bağlı olduğu metal ya da plastik direkler ağın bir parçasıdır. Ağın yükseklik sapması 2 cm ± den fazla olamaz.
14. Ağın alt kısmı zeminden en fazla 8 cm yukarıda olabilir ve ağ gözle görülür bir gerginliğe sahip olmalıdır.
15. Yazı tura ile takım kaptanı savunacağı alanı ya da servis atmayı seçerek oyun başlar.
16. Servis kutuları file dibinden itibaren bir yarı saha için; 6x4 metrelik, yan yana iki eşit bölümden oluşur. Çapraza servis atma zorunluluğu yoktur.
    1. *Ek-3 de bulunan oyun sahası şemasına bakınız.*
17. Servisler; dip çizginin arkasından ve oyun alanının dışından ve istenilen bir noktadan rakip takımın servis kutusunun içine doğru atılır.
18. Kullanılan servisin rakip takımın servis kutusuna düşmemesi durumunda servis el değiştirir ve rakip takım sayı kazanır.
19. Servisler; top elden çıkarılıp yere düşmeden, top elden çıkarılıp yerde bir defa sektikten sonra ya da top yerde sabit dururken ayakla yapılan tek vuruş ile dip çizginin arkasından ve oyun alanın dışından kullanılarak ağ üzerinden rakip sahaya geçirilerek kullanılır.
20. Servisler hakem düdüğünden sonra 5 saniye içinde atılır. 5 Saniye içinde atılmayan servisler hata olarak kabul edilir ve servis atışı karşı takıma geçer ve rakip takım sayı kazanır.
21. Servis kullanıldıktan sonra top ağa ya da ağı tutan direklere dokunup karşı tarafın servis bölgesine düşerse servis geçerlidir. Topun fileye çarpması durumunda oyun her zaman devam eder.
22. Servislerde devamlılık sayı alan takım tarafından sürdürülür. Servis atışında oyuncu sırası uygulanmaz. Servis sahadaki üç oyuncudan herhangi biri tarafından kullanılabilir. Sürekli aynı oyuncu servis kullanabilir.
23. Rakip taraftan gelen servis, savunma takımının servis kutularının içine değmeden havada, tek vuruş ile karşılanamaz. İkinci bir vuruş gereklidir.
24. Rakip taraftan gelen servis, savunma takımının servis kutularının içine değdikten sonra tek vuruş ile rakip tarafa top geçirilebilir.
25. Bir takım ralli esnasında top kendi yarı sahasında oynanırken topa en fazla üç vuruş yapabilir. Bir oyuncu topa üst üste iki defa vuruş yapamaz.
26. Top rakip sahaya vuruş ile geçmelidir. Takımlar kendi alanında topu yerden sektirerek rakip sahaya geçiremezler. Aksi halde bu durum hata olarak kabul edilir ve rakip takım sayı kazanır.
27. Top rakip sahaya geçmeden önce son vuruş oyuncu tarafından yapılmalıdır.
28. Çim zemin ya da sentetik çim zeminde oynana maçlar ile spor salonunda parke ve ya sentetik zeminler de oynana maçlar için standart futbol maçı topu kullanılacaktır.
29. Oyundaki top erkekler maçlarında kendi yarı sahasında yerden bir defa sekebilir.
30. Oyundaki top kadınlar maçlarında kendi yarı sahasında en fazla iki defa sekebilir.
31. Kadınlar ve erkekler kategorilerinde oyuncular topa üst üste 2 kez dokunamaz.
32. Servis karşılama haricinde, ralliler boyunca, oyuncu topu yere düşürmeden rakip sahaya tek vuruş ile gönderebilir.
33. Oyuncular karşı tarafın oyun sahası üzerinde, fileye temas etmeden topa müdahale edebilir.
    1. Bu müdahalede topa dokunma sayısı 1’dir.
    2. Oyuncu, rakip sahada topa 1 defa dokunduktan sonra topun kendi oyun bölgesine gelmesi halinde oyunculardan herhangi birinin topa vuruş yapabilmesi için topun yerde bir defa sekmesi gerekmektedir.
    3. Oyuncu rakip sahada topa 1 defa dokunduktan sonra topun rakip sahada kalması durumunda top yerde sekmese dahi oyun oynanmaya devam eder. Rakip takımın üç pas hakkı yenilenmiş olur.
34. Oyuncular topa kolları ve elleri hariç vücudun her bölgesi ile temas edebilir.
35. Maç esnasında oyun alanına yabancı bir cisim (kişi, hayvan vb.) girerse ya da yabancı bir cisim ile temas ederse servis tekrar edilir.
36. Oyuncuların fileye temasına her ne surette olursa olsun izin verilmez. Buna açık alanda oynanan maçlarda rüzgâr nedeniyle gerçekleşen temaslar da dâhildir. File teması durumunda rakip takım sayı kazanır.
37. Oyun file önünde devam ederken iki takım oyuncusunun da fileye aynı anda teması olması durumunda oyun durdurulur ve servis ile yeniden oyun başlatılır. İhlalden önce servisi atan takım yeniden servisi kullanma hakkına sahiptir.
38. File önünde devam etmeyen oyun esnasında gerçekleşecek file temasları hakem kararı ile devam ettirilebilir. Şayet bu temaslarda Fair Play ruhuna aykırı bir durum hakem tarafından tespit edilirse oyun durdurulur ve oyun kurallarındaki cezalar işletilir. Oyun ceza almayan takım tarafından servis atışı ile başlatılır.
39. Oyuncular oyunu, kendi yarı sahasında oynarlar.
40. Bir oyuncu herhangi bir nedenle topa temas ettikten sonra istemeyerek ya da kaza ile rakip oyuncuya temas edebilir.
41. İki rakip oyuncu file üzerinde aynı anda topa temas ederse top “Ölü Top” durumuna düşer.
    1. Ölü top durumunda top hangi sahaya düşerse o takım topa sahiptir ve oyun durdurulmadan akmaya devam eder. Takım üç pas hakkı ile oyunu sürdürür ya da oyuncu top yere değdikten sonra tek vuruş ile rakip sahaya top gönderebilir. Ölü top durumunda top iki yarı sahadan birine düşüp yerden bir defa sekmeden topa vuruş yapılamaz.
    2. Topun iki oyuncunun file üzerinde teması sonucu oyun alanın dışına çıkması durumunda oyuna başlayan takım servisi yenileyerek yeniden oyunu başlatır.
42. Maça eksik oyuncu ile çıkılamaz. Oyun 3’e 3 şeklinde oynanmaktadır. Aksi durumda eksik olan takım maçı 11-0’lık skorlar ile 2-0 hükmen kaybetmiş sayılır.
43. Maç esnasında oyuncu sakatlanır ve takımda sakatlanan oyuncunun yerine devam edecek yedek oyuncunun da bulunmaması durumunda set rakip takımın lehine sonuçlanır. Ancak oyun esnasında alınmış sayılar geçerli sayılır.

Ör: skor 3-3 iken bu durumun yaşanması halinde set 11-3 olarak kaydedilir. İkinci sete devam edilememesi durumunda ise 11-0 olarak maç tasdiklenir.

1. Setlerde 1-1’lik eşitlik durumunda son sette takımlardan biri 6. Sayıya ulaştığında alan değişimi yapılır ve 6. Sayıya ulaşan takımın servisi ile maç oynanmaya devam eder.
2. Her takım hakeme bildirmek suretiyle oynanan bir set içinde en fazla 2 defa oyuncu değiştirme hakkına sahiptir. Oyuncu değişiklikleri oyun durduktan sonra ve hakemin onayı ile gerçekleşir.
3. Oyuncu değişikliği sonrası oyuna giren oyuncu/lar değişikliğin gerçekleştiği seti tamamlamak zorundadır.
4. Oyunun oynandığı set içinde aynı anda iki oyuncu değişikliği gerçekleştirilebilir.
5. Bir takımın ceza sayısı almasına ve servisin el değiştirmesine sebep olan haller aşağıdaki gibidir.
   1. Topun kendi oyun alanında 2 defa yere temas etmesi durumunda,
      1. ***Rakip takım sayı kazanır ve servis değişikliği yapılır.***
   2. Her ne suretle olursa olsun (Rüzgâr vb. dâhil) oyuncuların fileye temas etmesi durumunda,
      1. ***Rakip takım sayı kazanır ve servis değişikliği yapılır.***
   3. Servis atılırken destek ayağının ve ya topa vuruş yapan ayağın dip çizgiye temas etmesi durumunda,
      1. ***Rakip takım sayı kazanır ve servis değişikliği yapılır.***
   4. Servis atılırken topun kendi oyun alanın içinde sekmesi durumunda,
      1. ***Rakip takım sayı kazanır ve servis değişikliği yapılır.***
   5. Hakem düdüğünden 5 saniye geçmesi ile servis kullanılmaması durumunda
      1. ***Rakip takım sayı kazanır ve servis değişikliği yapılır.***
   6. Oyuncu servisi rakip sahada bulunan servis kutularına isabet ettirememesi durumunda,
      1. ***Rakip takım sayı kazanır ve servis değişikliği yapılır.***
   7. Oyuncunun topa el ya da kol ile isteyerek ya da istemeden temas etmesi durumunda,
      1. ***Rakip takım sayı kazanır ve servis değişikliği yapılır.***
   8. Oyuncu tarafından son dokunuşun yapıldığı top oyun alanı dışına çıkarsa ya da kendi sahasına iki defa temas etmesi durumunda,
      1. ***Rakip takım sayı kazanır ve servis değişikliği yapılır.***
   9. Spor salonunda oynanan maç esnasında top spor salonundaki herhangi bir bölüme çarparsa( tavan, duvar, çember vb) topa son dokunan takımın aleyhine ceza sayısı verilir.
      1. ***Rakip takım sayı kazanır ve servis değişikliği yapılır.***
   10. Oyuncunun rakibini file önünde eli ile tutması ya da eli ya da ayağı ile itmesi durumunda,
       1. ***Rakip takım sayı kazanır ve servis değişikliği yapılır.***
   11. Oyuncunun topa arka arkaya iki defa temas etmesi durumunda,
       1. ***Rakip takım sayı kazanır ve servis değişikliği yapılır.***
   12. Oyuncunun ayağı file altındaki çizgiye temas etmesi durumunda,
       1. ***Rakip takım sayı kazanır ve servis değişikliği yapılır.***
6. Sportmenlik dışı davranışlarda **uyarı**, **sarı kart** ve **kırmızı kart** uygulaması yapılacaktır.
7. ***Uyarı:*** Sportmenlik dışı davranışlara teşebbüs veya hafif düzeyde sportmenlik dışı hareketler (örneğin: oyunu yavaşlatmaya yönelik sözlü girişim, hafif tahrik edici sözler ve sataşma, topu hafifçe uzağa vurma vb.) ilk kez yapıldığında **sözlü uyarı verilir**. Aynı eylemin tekrarı halinde **sarı kart uygulanır ve takımın hanesinden 1 puan düşülür**.  
   Aynı davranışların üçüncü kez tekrarı durumunda **oyuncuya uyarı yapılmaksızın ikinci sarı kart gösterilir; bu durumda kırmızı kart ile oyundan ihraç edilir ve takımın hanesinden 2 puan düşülür**. Skor silinmesi durumunda takımlar eksi skora düşebilir.
8. ***Sarı Kart:*** Sportmenlik dışı davranışlar (örneğin: hakaret, file önü sert temas, rakibi tutmak, itmek, argo dil kullanımı, uygunsuz jest ve mimikler vb.) ilk kez yapıldığında **sarı kart uygulanır ve takımın hanesinden 1 puan düşülür**. Aynı davranışların tekrarı halinde **oyuncuya uyarı yapılmaksızın ikinci sarı kart gösterilir; bu durumda kırmızı kart ile oyundan ihraç edilir ve takımın hanesinden 2 puan düşülür**. Skor silinmesi durumunda takımlar eksi skora düşebilir.
9. ***Kırmızı Kart:*** Ağır sportmenlik dışı davranışlar (örneğin: ağır hakaret, şiddet içeren file önü fiziksel temas, sakatlamaya yönelik eylem, izleyicilerle sözlü münakaşa ve fiziki temas vb.) durumunda **doğrudan kırmızı kart uygulanır; oyuncu oyundan ihraç edilir ve takımın hanesinden 4 puan düşülür**. Skor silinmesi durumunda takımlar eksi skora düşebilir.
   1. Aynı takımdan, aynı anda iki oyuncunun kırmızı kart ile oyundan atılması durumunda yedek bekleyen iki oyuncu set sonunu beklemeden oyuna dahil olur.
   2. Aynı anda aynı takımdan üç oyuncunu kırmızı kart ile oyundan atılması durumunda takım hükmen mağlup ilan edilir.***(Bknz. madde 61)***
10. Kırmızı Kart Sonrası;
    * *Kırmızı kart gören oyuncu müsabaka alanı dışına çıkarılır ve tribüne gönderilir.*
    * *Set bitmeden ihraç edilen oyuncunun yerine yedek oyuncu giremez; set kalan oyuncularla tamamlanır. Bu durumda talimatın 61. Maddesi işletilmez.*
    * *Eksik kalan takım sahada iki oyuncuyla devam eder takımın üç vuruş yapma hakkı saklıdır. Ancak aynı oyuncu topla iki defa vuruş yapamaz.*
    * *Kırmızı kartlar sonucu sahada 1 oyuncusu kalan takımın iki yedek oyuncusu set sonunu beklemeden oyuna dahil olur.*
    * *Çift sarı karttan ihraç olan oyuncu ihraç olduğu maçta oyuna tekrar dönemez. Bir sonraki maçta oynayabilir.*
    * *Direkt kırmızı kart ile ihraç olan oyuncu ihraç olduğu maçta oyuna tekrar dönemez ve oynanacak ilk maçta cezalı durumda olur oyun alanına giremez.*
    * *Eksik kalan takımın yedek oyuncusu yoksa ve seti tamamlayamazsa, takım hükmen 11-0’lık iki set üzerinden mağlup ilan edilir ve turnuvadan elenir.*
11. Maçlar diyagonal şekilde yerleşmiş iki çizgi hakemi ile bir masa hakemi tarafından yönetilecektir. Hakemlerin görev ve sorumlulukları aşağıdaki gibidir.

**MASA HAKEMİ**

* + Masa hakemi; oyun skorundan file önü ile oyuncu değişikliğinden sorumludur. Sorumlu olduğu file önünde maçın kurallara uygun oynanıp oynanmadığını takip etmekle yükümlüdür. Uyarı, sarı kart ve kırmızı kart verme yetkilerine sahiptir. Masa hakemi aynı zamanda maçın başhakemidir. Oyun başlangıcı için kura atışını başhakem sıfatı ile masa hakemi yapar. Esame listelerini kontrol eder. Oyun sonunda skor ve diğer kayıtları organizasyon komitesine teslim eder.
  + Masa hakemi set sonu skorlara ulaşıldığında düdük ile oyunu durdurur ve yeni sete başlanması için saha değişimini sağlar ya da maç sonucu geldiğinde düdük ile maçı durdurup skor tabelasını tüm oyuculara ve varsa seyircilere göstererek maçın galibini ilan eder. Dijital skor tabelasının olması durumunda skor tabelasını iki eli ile işaret ederek oyuncu ve seyircilerin skor tabelasını görmesini sağlayarak maçın galibini ilan eder.

**ÇİZGİ HAKEMLERİ**

* Dip çizgi ve yan çizgileri kontrol etmek ve sorumlu olduğu yarı saha içinde maçın kurallara uygun oynanıp oynanmadığını takip etmekle yükümlüdür.
  + Dip çizgi ile yan çizginin birleştiği köşelerde diyagonal şekilde konumlanırlar.
  + Uyarı, sarı kart ve kırmızı kart verme yetkilerine sahiptir. Çizgi hakemi servis atışındaki 5 saniye kuralından sorumludur. Takımlar mola almak istediklerinde yarı sahalarından sorumlu hakeme bunu bildirmek zorundadır. Hakem topun oyun dışı olduğu ilk anda düdük çalarak takımın mola hakkını kullanmasını sağlamakla yükümlüdür.

1. Tüm hakemler; oyun skorunu kontrolü ile oyuncu değişikliği, mola, uyarı, sarı ve kırmızı kartların kayıtlarını tutmak zorunda olup sporcuların kıyafetleri ile oyun alanını çizgilerinin görünürlüğünden ve düzeninden sorumludur. Hakemlerden biri gerekli gördüğü durumda topun değiştirilmesini talep edebilir.
2. Hakemlerden birinin çekimser kaldığı durumlar için Masa Hakemi (Başhakem) ve iki çizgi hakemi birlikte karar verir. Karar için 3’de 2 oy çokluğu yeterlidir.
3. Maçlar üç hakemin ortak olarak alacakları gerekçeli kara ile tatil edilebilir. Maçın hakemleri gerekçeli kararlarını yazılı ve üç hakemin ıslak imzası ile organizasyon tertip komitesine sunmak zorundadır.
4. Grup maçlarında puan sistemi aşağıdaki gibi tatbik edilecektir.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| SET SAYISI | GALİP | MAĞLUP |
| 2-0 | 2 PUAN KAZANIR | 0 PUAN KAZANAMAZ |
| 2-1 | 2 PUAN KAZANIR | 1 PUAN KAZANIR |

*Maçlar 3 set üzerinden oynanacak olup 3 setin 2 setini alan maçı kazanmış ilan edilir. Puan sistemi Grup ve Türkiye Birinciliği maçlarında uygulanacaktır. Mahalli maçlar tek maç eleme usulüne göre yapılacak olup, mahalli katılımın az olduğu iller maçlarını grup maçları şeklinde oynatabilirler. Oynatmaları durumunda puan tablosu tatbik edilecektir.*